Mục tiêu

Luyện tập sử dụng pseudo-code và Flowchart để mô tả giải thuật có sử dụng cấu trúc điều kiện.

Mô tả

Trong phần này, chúng ta sẽ luyện tập việc sử dụng Pseudo-code và Flowchart để mô tả thuật toán game đoán số đơn giản. Các bước hoạt động của game này như sau:

1. Máy tính sẽ chọn ra một số ngẫu nhiên trong khoảng từ 0 đến 9
2. Người dùng sẽ đoán xem máy tính đã chọn số nào bằng cách nhập vào hộp thoại
3. Máy tính sẽ trả lời là đúng hay không.

Hãy sử dụng bút và giấy để viết các giải thuật, sau đó chụp ảnh màn hình và nộp lên bài thực hành này trên LMS (nhóm).

Hướng dẫn thực hiện

Pseudo-code:

Begin  
  N là số được sinh số ngẫu nhiên trong khoảng 0-9  
  Nhập vào M  
  IF (N==M)  
    Display "Dự đoán đúng"           
  ELSE               
    Display "Dự đoán sai"   
End

Lưu đồ:

